## Mencari kata

let myString = "Hello, World!"; // tumpukan jerami

let myRegex = /Hello/; // Jarum

let result = myRegex.test(myString); // mencari jarum di tumpukan jerami

## Literal Match (sama persis)

-sama dengan mencari kata

## OR Operator ( | )

let petString = "James has a pet cat.";

let petRegex = /cat**|**dog**|**bird**|**fish/; // Change this line

let result = petRegex.test(petString);

## Ignore case (huruf besar/kecil) (i)

let myString = "freeCodeCamp";

let fccRegex = /freecodecamp/**i**; // Change this line

let result = fccRegex.test(myString);

## Mengambil apa yang match nya (.match)

Berbentuk **array**, jika tidak ada berbentuk **null.**Syntax .match() **kebalikan** dengan .test()

'string'.match(/regex/);

/regex/.test('string');

// ==========================================================

let extractStr = "Extract the word 'coding' from this string.";

let codingRegex = /coding/; // Change this line

let result = extractStr.match(codingRegex); // Change this line

## Cari lebih dari kata match pertama (Berapa kali dia ketemu). (g)

Cari berapa kali kata tersebut muncul. Tambahkan (i) untuk mengabaikan besar kecil huruf.

let twinkleStar = "Twinkle, twinkle, little star";

let starRegex = /twinkle/gi; // Change this line

let result = twinkleStar.match(starRegex); // Change this line

## Mencari apappun setelah titik (.)

Yang terpenting kita beri huruf di depan/belakangnya apa. Contoh mencari hug, huh, hut, hum cukup gunakan regex /**hu./**

**Mencari run,sun,fun,pun,nun & bun**

let exampleStr = "Let's have fun with regular expressions!";

let unRegex = /.un/; // Change this line

let result = unRegex.test(exampleStr);

## Mencari satu karakter dengan berbagai kemungkinan.

Menambahkan *character classes*, grup karakter dengan membungkusnya dengan [ ]. Contoh mencari bag, big, bug tapi tidak mau bog maka **/b[aiu]g/**.

**Mencari aiueo**

let quoteSample = "Beware of bugs in the above code; I have only proved it correct, not tried it.";

let vowelRegex = /[a,i,u,e,o]/ig; // Change this line

let result = quoteSample.match(vowelRegex); // Change this line

## Mencocokan Huruf yang ada di Alphabet

**[a-z]** bisa juga mencari dengan range misal **a** sampai **e [a-e]**.

let quoteSample = "The quick brown fox jumps over the lazy dog.";

let alphabetRegex = /[a-z]/gi; // Change this line

let result = quoteSample.match(alphabetRegex); // Change this line

## Menggabungkan Number dan Letter Alphabet

Menggunakan hyphen **(-)** untuk untuk range juga bisa dugunakan untuk number. [0-5] Jika alphabet dan number jadi **[a-z0-9]** ditulid dalam satu kurung siku.

**Huruf antar h-s dan 2-6**

let quoteSample = "Blueberry 3.141592653s are delicious.";

let myRegex = /[h-s2-6]/ig; // Change this line

let result = quoteSample.match(myRegex); // Change this line

## Mencocokan satu karakter yang terkecuali / tidak mau dicocokan.

*Negated characer* menggunakan carret **(^)** setelah kurung siku buka & ttutup **/[^aiueo]/** mencocokan yang bukan huruf vokal / aiueo.

**Mencari karakter yang bukan number dan huruf vokal.**

let quoteSample = "3 blind mice.";

let myRegex = /[^0-9aiueo]/gi; // Change this line

let result = quoteSample.match(myRegex); // Change this line

## Mencocokan karakter yang muncul satu atau lebih (berulang)

Menggunakan plus **(+).** Contoh kita menuliskan **/a+/g** jika saling berdekatan contoh **aaabc** akan mengembalikan **[“aaa”].** Tetapi jika terpisah contoh **abab** akan mengembalikan **[“a”, “a”]  
aabc = [“aa”]  
abab = [“a”, “a”]**

**Mencocokan huruf s dalam kata Mississippi**

let difficultSpelling = "Mississippi";

let myRegex = /s+/gi; // Change this line

let result = difficultSpelling.match(myRegex);

## Mencocokan karakter yang muncul nol atau lebih

Menggunakan asterisk atau bintang **(\*).** Contoh kita menuliskan **/go\*/** lalu ada kata “gooooooool!”, “gut”, “over the moon”. Akan mengembalikan [“goooooooo”], [“g”] & null.

// Only change code below this line

let chewieQuote = "Aaaaaaaaaaaaaaaarrrgh!"

let chewieRegex = /Aa\*/; // Change this line

// Only change code above this line

let result = chewieQuote.match(chewieRegex);

## Mencari karakter menggunakan *Lazy Matching*

*Greedy match =* Kemungkinan terpanjang & *Lazy Match =* Kemungkinan terpendek. Jika ketemu pertama dia tidak akan melanjutkan

Contoh *Greedy match*  kita menuliskan **/t[a-z]\*i/** dalam string “titanic”. Regex ini polanya diawali denan huruf **t** diakhiri dengan **i** dan beberapa huruf di tengahnya. Ini akan mengembalikan **[“titani”]**

Contoh *Lazy match* dengan menggunakan tanda tanya **?** dapat mengubanya menjadi lazy match string “titanic” dengan di regex **/t[a-z]\*?i/** mengembalikan **[“ti”].**

Jika string nya “t2itanic” maka akan mengembalikan “tanic”, karena dalam regex nya huruf depan **t** ditengahnya **alphabet** diakhiri **i**, sedangkan “t2i” ditengahnya ada number jadi tidak dianggap.

**Hanya mengembalikan <h1> saja tidak dengan isi textnya** karena ini lazy </h1> tidak di anggap

let text = "<h1>Winter is coming</h1>";

let myRegex = /<.\*?>/; // Change this line

let result = text.match(myRegex);

## Mencocokan pola di awal strings

Caret **(^)** jika disimpan di awal di dalam kurung siku **[]** akan **mengecualikan** karakter di dalamnya.

Tetapi jika diluar kurung siku akan mencocokan pola di awal string. (**harus diawal)**

let firstString = "Ricky is first and can be found.";

let firstRegex = /^Ricky/;

firstRegex.test(firstString);

let notFirst = "You can't find Ricky now.";

firstRegex.test(notFirst);

diatas akan mengembalikan **true** untuk yang atas karena Ricky ada di awal dan **false** untuk yang bawah karena Ricky ada di tengah

**Caret regex untukk mencari Cal di awal string**

 let rickyAndCal = "Cal and Ricky both like racing.";

let calRegex = /^Cal/; // Change this line

let result = calRegex.test(rickyAndCal);

## Mencocokan pola di akhir strings

Menggunakan *dollar sign* $ di akhir regex

let theEnding = "This is a never ending story";

let storyRegex = /story$/;

storyRegex.test(theEnding);

let noEnding = "Sometimes a story will have to end";

storyRegex.test(noEnding);

diatas akan mengembalikan **true** untuk yang atas karena story di akhir dan **false** untuk yang bawah karena story ditengah.

**Gunakan $ untuk mencocokan caboose di akhir string**

let caboose = "The last car on a train is the caboose";

let lastRegex = /caboose$/; // Change this line

let result = lastRegex.test(caboose);

## Mencocokan semua huruf dan angka

Untuk mencocokan alphabet adalah **\w.** shortcut itu sama dengan **[A-Za-z0-9\_].** Class karakter ini mencocokan huruf besar dan huruf kecil juga angka. Perlu diingat character class ini juga memasukan underscore **( \_ ).**

let longHand = /[A-Za-z0-9\_]+/;

let shortHand = /\w+/;

let numbers = "42";

let varNames = "important\_var";

longHand.test(numbers);

shortHand.test(numbers);

longHand.test(varNames);

shortHand.test(varNames);

keempat test diatas akan mengembalikan **true.**

## Mencocokan semua kecuali huruf dan angka

Kebalikan dari \w adalah **\W** (kapital) sama dengan **[^A-Za-z0-9\_].**

let shortHand = /\W/;

let numbers = "42%";

let sentence = "Coding!";

numbers.match(shortHand);

sentence.match(shortHand);

match pertama akan mengembalikan **[“%”]**, dan kedua akan mengembalikan **[“!”]**.

## Mencocokan hanya angka saja

Menggunakan **\d** dengan d kecil sama dengan **[0-9]**

**gunakan \d untuk menghitung berapa digit judul film, yang berisi number.**

let movieName = "2001: A Space Odyssey";

let numRegex = /\d/g; // Change this line

let result = movieName.match(numRegex).length;